

 [06.06.]NATOUR im Kreis Viersen

Placed by:  
Niersratten

Placed Date:  
5/7/2009

**N 51° 15.222 E 006° 09.035**

UTM: 32U E 301371 N 5681540

Size:  (Regular)

Difficulty: 

Terrain: 

Log Counts:  1 Temporarily Disable Listing  1 Publish Listing  1 Retract Listing



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

• ▼ **Short Description** [\[hide images\]](#)

• ▼ **Long Description** [\[hide images\]](#)

**Folge den Anweisungen und du wirst den schönsten und sichersten Weg finden um die Tradi-Serie "NATOUR" absolvieren zu können!**

Die Serie "NATOUR" soll euch die unterschiedlichsten Lebensräume und Bewohner des Kreises Viersen näher bringen und euch zugleich durch einen der schönsten Teile des Kreises führen.

**Die gesamte Tour ist ca. 25 km lang und ist komplett mit dem Fahrrad zu bewältigen. Plant für die Strecke etwa 4,5 Stunden ein!**

**Parken könnt ihr bei:**

N 51.15.334

E 006.10.074.

Der Weg beginnt hinter der Schranke. keine Sorge, der Weg ist offizieller Rad-, Wander- und Reitweg. Lediglich das Gebiet rechts von euch gehört zur Sandgrube und darf nicht betreten werden!

**Startpunkt:** Sucht bei

N51.15.035

E 006.09.222 nach der Startbox und entnehmt einen der Pläne. Mit diesen Plänen und einem Kompass ausgestattet, sollte es euch leicht möglich sein, den optimalen Weg zu finden. Lest die Aufgabenstellung aber genau durch!

Die Finalbox werdet ihr finden, wenn ihr alle Anweisungen richtig deuten konntet und den kompletten Weg abgeradelt seid...

Die letzten 250 m bis zur Finalbox sind eher schlecht mit dem Fahrrad zu fahren. Aber schieben geht immer...

Keine Sorge, ihr schafft das schon ;-)

**Erforderliches Equipment:**

Zettelsammlung, Kompass, Fahrrad, Stift, Verpflegung.

Der Stempel in der Finalbox gehört zum Cache und ist kein Tauschobjekt! Letterboxer sollten ein Stempelkissen mitbringen!

Den Rest kann das Navi für euch machen...

Bitte tarnt das Versteck nach dem loggen wieder äußerst sorgfältig.  
Wir wünschen euch ein gutes Gelingen und viel Spaß!  
Die Niersratten

• ▼ **Additional Hints**

Fgneg: Hagre Gbgubym  
Svany: Rvpur, ibz Oyvgm trgebssra

Decryption Key [\[Decrypt\]](#)  
A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M  
-----  
N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

• ▼ **Additional Waypoints**

		Prefix	Lookup	Name	Coordinate	
		PP	PPL	<a href="#">Parkplatz</a> (Parking Area)	N 51° 15.334 E 006° 10.074	<a href="#">Edit</a> <a href="#">[Map]</a>
Note:		Hier könntet ihr eurer Vehikel abstellen				
		ST	STA	<a href="#">Startbox</a> (Question to Answer)	N 51° 15.035 E 006° 09.222	<a href="#">Edit</a> <a href="#">[Map]</a>
Note:		Findet hier die Startbox!				
		Z2	ZW2	<a href="#">Zwischenstation2</a> (Question to Answer)	???	<a href="#">Edit</a> <a href="#">[Map]</a>
Note:		Findet hier einen Zweibeiner, der euch weitere Geheimnisse verrät!				

• ▼ **Attributes**

**Attributes**

ticks!, hunting area, bikes allowed, significant hike, scenic view, available in winter, available 24-7

• ▼ **Logs**

• ▼ **Overview Map** [\[640x480\]](#) [\[320x240\]](#)